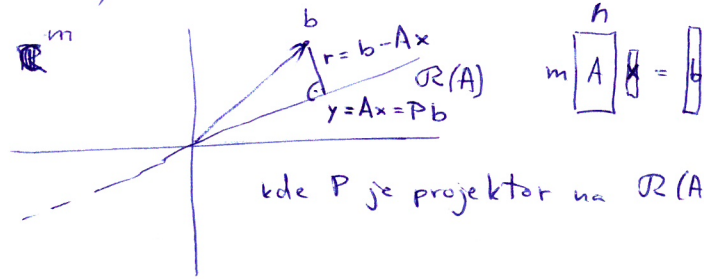


# Řešení přeuričeného systému $Ax = b$ - metoda nejmenších čtverců

• úloha - hledáme takové  $x$ , aby  $\|Ax - b\|_2$  byla nejmenší

tj. geometricky



Př. lineární či polynomiální regrese, obecně

- proložení dat lin. kombinací určitých fci  $f(x) = c_1 \phi_1(x) + \dots + c_n \phi_n(x)$

přičemž máme zadány  $(x_i, f_i)$  pro  $i=1, \dots, m$ , pokud  $m > n$  dostáváme přeuričenou soustavu a hledáme  $c_1, \dots, c_n$  takové, aby  $\sum_{i=1}^m |f(x_i) - f_i|^2$  bylo nejmenší

• 3 základní metody hledání  $x$ :

- 1) řešení normálních rovnic
- 2) pomocí QR rozkladu
- 3) pomocí SVD rozkladu

1) Normální rovnice  $A^T A x = A^T b$

pokud  $A$  má plnou hodnost  $n$ , pak také  $A^T A$  a lze invertovat  $\Rightarrow$

$\Rightarrow$  jednoznačné řešení  $x = \underbrace{(A^T A)^{-1} A^T b}_{\text{pseudoinverse } A^T \text{ matice } A}$   
jde o matici  $n \times m$

Věta:  $x \in \mathbb{C}^n$  minimalizuje  $\|r\|_2 = \|b - Ax\|_2$  pro  $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$  ( $m \geq n$ ),  $b \in \mathbb{C}^m$

právě když

$$A^T r = 0 \Leftrightarrow A^T A x = A^T b \Leftrightarrow Pb = Ax$$

vyjádření kolmosti  $r$  na  $\mathcal{R}(A)$   $\left| \begin{array}{l} \uparrow \\ \text{plyne} \\ \text{z } A^T r \text{ dosazení} \end{array} \right. \left. \begin{array}{l} \uparrow \\ \text{zřejmě} \\ \text{z Pythagorase} \end{array} \right.$

Projektor  $P$  lze vyjádřit z

$$A \cdot x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

$$\Rightarrow P = A (A^T A)^{-1} A^T \quad \text{pokud } A \text{ má hodnost } n$$

$A^T A$  je symetrická, pozitivně definitní matice  $\Rightarrow$  Choleského faktorizace

náročnost:  $A^T A \dots mn^2$  flops (díky symetričnosti jinak 2x tolik),  $A^T b \dots 2mn$  a Choleského řešení  $A^T A x = c \dots \frac{1}{3}n^3$

celkem  $\sim mn^2 + \frac{1}{3}n^3$  flops

2) QR rozklad  $A$  - redukovaný  $A = \hat{Q} \hat{R} = \begin{bmatrix} n \\ n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} n \\ n \end{bmatrix}$

vektory v  $\hat{Q}$  jsou báze v  $\mathcal{R}(A) \Rightarrow$  projektor  $P = \hat{Q} \hat{Q}^T$  a tedy,

$$\hat{Q} \hat{R} x = Ax = Pb = \hat{Q} \hat{Q}^T b \quad \text{neboli} \quad \hat{R} x = \hat{Q}^T b$$

náročnost: pro QR faktorizaci

pomocí Householderových reflexí:

$$\sim 2mn^2 - \frac{2}{3}n^3 \text{ flops}$$

normální trojúhelníková matice - zpětná substituce

pokud  $A$  je nestígnutelná

pro  $m \gg n$  2x více než 1)  
pro  $m \sim n$  srovnatelné

3) ~~U~~-li redukovaný SVD rozklad  $A = \hat{U} \hat{\Sigma} \hat{V}^T$

pak  $P = \hat{U} \hat{U}^T$  a tedy  $\hat{U} \hat{\Sigma} \hat{V}^T x = Ax = Pb = \hat{U} \hat{U}^T b$

neboli  $\hat{\Sigma} \hat{V}^T x = \hat{U}^T b \Rightarrow x = \hat{V} \hat{\Sigma}^{-1} \hat{U}^T b$   
↑  
pokud všechny  $\sigma_i \neq 0$

náročnost: typicky  $\sim 2mn^2 + Mn^3$

obecně nejpo-alejší.

Porovnání: 1) je obecně nejrychlejší, avšak ne vždy stabilní

$\Rightarrow$  doporučený algoritmus je 2) s QR rozkladem

ovšem pokud ~~je~~ jsou <sup>některé</sup> singulární hodnoty  $\sigma_i$  blíže k nule, tj. matice  $A$  je téměř singulární, pak je nejstabilnější 3)

Pozn: Pokud  $A$  nemá hodnotu  $n$ , pak je nutné specifikovat dodatečnou podmínku, aby  $x$  bylo jednoznačné, např. požadovat, aby  $\|x\|_2$  byla nejmenší - v těchto případech je obecně stabilní pouze SVD rozklad