

• Jacobiho metoda

- základní jednoduchá metoda pro reálné symetrické matice
- základní myšlenka: nulování mimodiagonálních prvků pomocí rotace, tj. ortogonální transformace

Př.: pro matici 2×2 lze diagonalizovat přesně

$$\text{máme } A = \begin{pmatrix} a & d \\ d & b \end{pmatrix} \text{ a hledáme } J = \begin{pmatrix} c & s \\ -s & c \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} c = \cos \varphi \\ s = \sin \varphi \end{matrix}$$

takové, aby $J^T A J = \begin{pmatrix} x & 0 \\ 0 & y \end{pmatrix}$

dostaneme podmínku $d(c^2 - s^2) - cs(b - a) = 0$

neboli $\operatorname{tg} 2\varphi = \frac{2d}{b - a}$

- pro větší matice iterativně nulujeme prvky pod a nad diagonálou pomocí matri typu

$$P = \begin{pmatrix} 1 & & & & 0 \\ & \ddots & & & \\ & & c & 0 & s \\ & & 0 & 1 & 0 \\ & & -s & 0 & c \\ 0 & & & & & 1 \end{pmatrix}, \text{ avšak pozítím takovéto}$$

matice sice vynulujeme prvky na příslušné řádce a sloupci, ale zrušíme nuly z předchozích iterací (přesto to funguje)

- provádíme-li toto nulování postupně několikrát pro všechny mimodiagonální prvky, dostaneme nakonec diagonální matici
- nulujeme-li prvek a_{pq} (a též a_{qp}) nap-tím řádku a q-tím

sloupci, pak se změní p-tý a q-tý řádek a sloupec

takto:

$$\left. \begin{aligned} a'_{rp} &= a'_{pr} = c a_{rp} - s a_{rq} \\ a'_{rq} &= a'_{qr} = c a_{rq} + s a_{rp} \end{aligned} \right\} \text{ pro } r \neq p \text{ a } r \neq q$$

$$a'_{pp} = c^2 a_{pp} + s^2 a_{qq} - 2cs a_{pq}$$

$$a'_{qq} = s^2 a_{pp} + c^2 a_{qq} + 2cs a_{pq}$$

$$a'_{pq} = a'_{qp} = (c^2 - s^2) a_{pq} + cs(a_{pp} - a_{qq}) = 0$$

neboli musí být $\cotg(2\varphi) = \frac{c^2 - s^2}{2cs} = \frac{a_{qq} - a_{pp}}{2a_{pq}}$

- tato základní verze se ovšem nepoužívá kvůli stabilitě
- zaokrouhlovací chyby se méně projeví, pokud vše přepíšeme následovně:

$$\text{označme } t = \frac{s}{c} \text{ a } \theta = \cotg(2\varphi) = \frac{c-s^2}{2sc} = \frac{1-t^2}{2t}$$

- t lze vyjádřit přímo pomocí $\theta = \frac{a_{qr} - a_{pr}}{2a_{pq}}$ řešením

$$t^2 + 2t\theta - 1 = 0 \Rightarrow t = -\theta \pm \sqrt{\theta^2 + 1}$$

přičemž se ukazuje, že stabilnější volbou je menší ze dvou kořenů

$$t = \begin{cases} -\theta + \sqrt{\theta^2 + 1} = \frac{1}{\theta + \sqrt{\theta^2 + 1}} & \text{pro } \theta > 0 \\ -\theta - \sqrt{\theta^2 + 1} = \frac{-1}{-\theta + \sqrt{\theta^2 + 1}} & \text{pro } \theta < 0 \end{cases} \quad \leftarrow \frac{\text{sign}(\theta)}{|\theta| + \sqrt{\theta^2 + 1}}$$

↑
kvůli odečítání dvou blízkých čísel pro velké θ

- pokud θ je moc velké a θ^2 by přetéklo, pak $t = \frac{1}{2\theta}$

- s a c lze vyjádřit z t takto

$$t^2 = \frac{1-c^2}{c^2} \Rightarrow c = \frac{1}{\sqrt{t^2 + 1}}, \quad s = tc$$

a dostaneme nakonec (využitím $a_{qr} = a_{pr} + \frac{c-s^2}{2s} a_{pq}$)

$$a'_{pq} = a'_{qp} = 0$$

$$a'_{rp} = a'_{pr} = a_{rp} - s(a_{rq} + \tau a_{rp})$$

$$a'_{pp} = a_{pp} - t a_{pq}$$

$$a'_{rq} = a'_{qr} = a_{rq} + s(a_{rp} - \tau a_{rq})$$

$$a'_{qq} = a_{qq} + t a_{pq}$$

$$\text{kde } \tau = \frac{s}{1+c}$$

- lze spočítat, že suma mimodiagonálních prvků $S = \sum_{r \neq s} |a_{rs}|^2$ se změní na $S' = S - 2|a_{pq}|^2$ (zmenší se!)

a postupně zmenšujeme S na nulu (je-li a_{pq} „malé“, vynecháme se)

- jak rychle? Pokud bychom vždy volili největší $a_{pq} > \frac{S}{n^2}$

$$\text{pak by platilo } S' < \left(1 - \frac{1}{n^2}\right) S \Rightarrow S^{(k)} < \left(1 - \frac{1}{n^2}\right)^k S$$

a protože každý krok vyžaduje $O(n)$ operací, bud celkem $O(n^3)$ operací
(Obecně o něco důležitější diskuze)

- vlastní vektory lze získat

jako sloupce

$$V = \mathbb{I} \cdot P_1 P_2 \dots P_k$$

postupnou změnou $V = \mathbb{I}$ pomocí

$$V'_{rs} = V_{rs}, \quad s \neq p, s \neq q$$

$$V'_{rp} = cV_{rp} - sV_{rq} = V_{rp} - s(V_{rq} + \tau V_{rp})$$

$$V'_{rq} = sV_{rp} + cV_{rq} = V_{rq} + s(V_{rp} - \tau V_{rq})$$