

# Lieova grupa a její Lieova algebra geometricky

LG 1

Def: Topologická grupa G je topologický prostor, který je zároveň grupou a navíc zobrazení

$$\phi: G \times G \rightarrow G \quad \text{tj. } \phi: (a, b) \mapsto ab \quad \text{odpovídající grupové}$$
$$i: G \rightarrow G \quad \text{tj. } i: a \mapsto a^{-1} \quad \text{operaci a inverti}$$

jsou spojita v topologickém systému.

Def: Reálná Lieova grupa G je topologická grupa, která je zároveň reálnou hladkou varietou a zobrazení  $\phi$  a  $i$  jsou navíc hladká zobrazení (tj. analytická zobrazení)

- historická poznámka: pátý Hilbertův problém z roku 1900

se týkal toho, zda je nutné požadovat hladkost, zda nestáčí povze to, aby šlo o topologickou grupu a topologickou varietu, tj. zda nestáčí spojitost, ukázalo se, že ~~za~~ použití obecných podmínek ano a tedy spojitost  $\phi$  a i plus algebraická struktura grupy již implikuje hladkost (analytickost)

Příklad: grupa transformací Euklidovské roviny, které zachovávají vzdálenosti a orientaci = speciální Euklidovská grupa  $E^+(2)$

= grupa přemístění objektu v rovině

- je dada transformacemi

$$\tilde{x}_1 = x_1 \cos \alpha - x_2 \sin \alpha + a_1$$

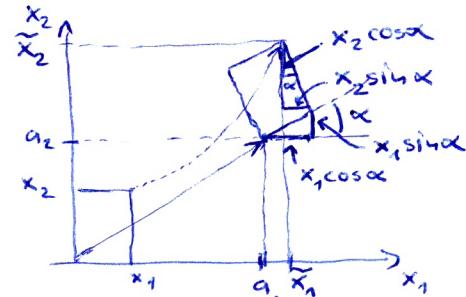
$$\tilde{x}_2 = x_1 \sin \alpha + x_2 \cos \alpha + a_2$$

neboli

$$\tilde{x} = R(\alpha)x + a$$

vlastní rotace  
o úhel  $\alpha$

posunutí  
vektorem  $a$



- složením dvou těchto transformací dostaneme opět

podobnou transformaci

$$\tilde{\tilde{x}} = R(\beta)\tilde{x} + b = \underbrace{R(\beta)R(\alpha)x}_{\text{rotace o úhel } \gamma = \alpha + \beta} + \underbrace{R(\beta)a + b}_{\text{posunutí o vektor } c = R(\beta)a + b} = R(\gamma)x + c$$

- jde o 3-rozměrnou (3-parametrickou) Lieovu grupu,  
kde každý prvek je charakterizován trojicí hodnot  $(\alpha, a_1, a_2)$   
a kde grupova operace  $\phi: G \times G \rightarrow G$

je dána vztahy  $\phi(\mathbf{A}(\beta, b_1, b_2), \mathbf{B}(\alpha, a_1, a_2)) = C(c_1, c_2, c_3)$

$$\text{kde } \gamma = \alpha + \beta \quad c_1 = a_1 \cos \beta - a_2 \sin \beta + b_1 \\ C = R(\beta)a + b \quad \text{neboli} \quad c_2 = a_1 \sin \beta + a_2 \cos \beta + b_2$$

což jsou hladké (analytické) funkce, a inverzní operace

$$i: G \rightarrow G \quad \text{neboli} \quad i(A(\alpha, a_1, a_2)) = B(\beta, b_1, b_2)$$

$$\text{je dána pomocí } \beta = -\alpha, \quad b = -R(-\alpha)a$$

$$b_1 = -a_1 \cos \alpha - a_2 \sin \alpha$$

$$b_2 = a_1 \sin \alpha - a_2 \cos \alpha$$

jsou též  
hladké  
(analytické)  
funkce

$$\text{neboli pak } \phi(B, A) = E \leftarrow \text{identita}$$

$$\text{neboli} \quad \tilde{x} = \underbrace{R(-\alpha)}_{R(b)} \underbrace{R(\alpha)x + R(-\alpha)a - R(-\alpha)a}_{R(B)} = x$$

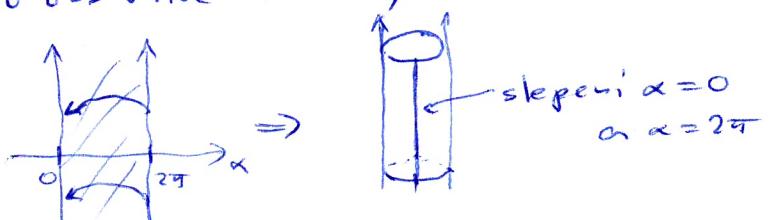
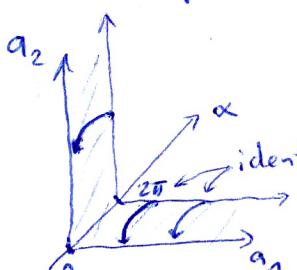
- protože pro  $\alpha = 0$  a  $\alpha = 2\pi$  dostívají totéž, nelze použít globálně jednu hladkou parametrizaci (mapu)

- topologicky jde o 3-rozměrnou hladkovou varietu

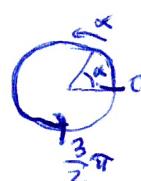
- válec ve 4D zkonstruovaný z nekonečné vrstvy

ve 3D a identifikací bodů krajních rovin

jako v 3D válece z roviny



- stáčí dvě mapy: všechny celé roviny  $(a_1, a_2)$  a  
úhel např.  $\alpha \in (0, \frac{3}{2}\pi)$  a  $\beta \in (0, \frac{3}{2}\pi)$  obecně měřeno



od jiného úhlu  
přechodové funkce  
jsou

$$\beta = \alpha + \pi \quad \text{pro } \alpha \in (0, \frac{\pi}{2})$$

$$\beta = \alpha - \pi \quad \text{pro } \alpha \in (\pi, \frac{3}{2}\pi)$$

, obě hladká zobrazení

- jde o souvislosti Lieova grupy,

ale ne o jednoduché souvislosti  
(uzavřená kružka pro  $\alpha$  od 0 do  $2\pi$   
nelze smrsknout do bodu)

LG3

- jde o podgrupu plné Euklidovské grupy  $E(2) = SO(2)$ ,  
což je skupina všech izometrií roviny  
(kromě vlastních rotací a translacií navíc nevládnou  
rotace (tedy i zrcadlení a inverze), ale také  
tzv. sklozová symetrie = posun + zrcadlení)

$$\frac{\mathbb{E}_8}{\mathbb{O}_8} \quad \dots$$

která má 2 komponenty souvislosti  $E^+(2)$  a  $E^-(2)$

- je to také podgrupa obecnějších, affinických transformací  
roviny, které tvoří affinou grupu  $GA(2, \mathbb{R})$   
 $\tilde{x} = Ax + a$ , kde  $A$  je libovolná invertovatelná  
(tj.  $\det A \neq 0$ ) reálná matice  $2 \times 2$

kterou lze přepsat na maticové počítači

$$\begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & | & a \\ \hline 0 & | & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

a tedy jde i o podgrupy  $GL(3, \mathbb{R}) =$  matice  $A_{3 \times 3}$ ,  
které jsou reálné a  $\det A \neq 0$

neboť

$$\begin{pmatrix} A_1 & | & a_1 \\ \hline 0 & | & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_2 & | & a_2 \\ \hline 0 & | & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 A_2 & | & A_1 a_2 + a_1 \\ \hline 0 & | & 1 \end{pmatrix}$$

vektor

- pěstozde jako topologický prostor jde o direktní (komplexní)  
součin prostoru  $\mathbb{R}^2$  a  $SO(2)$ , není grupa  $E^+(2)$   
protože v součinu grup  $T = (\mathbb{R}^2, +)$  = grupa pouze translacií  
a  $SO(2)$  = grupa rotací kolem počátku

protože průkazy z těchto podgrup nekomutují

$$\begin{pmatrix} R & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R & Ra \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Ra & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

avšem  $T$  je normální podgrupou, takže jde o polopřímý  
součin  $E^+(2) = T \rtimes SO(2)$