

# Vektory a jejich součiny

- fyzikální veličiny
- skalary : určeny jedinou hodnotou ( $m, T, p, \dots$ )
  - vektory : hodnotou a směrem ( $\vec{v}, \vec{a}, \vec{F}, \vec{E}, \dots$ )
  - tenzory : více složek (deformace,  $g_{\mu\nu}, F_{\mu\nu}$ )

## vektory ze střední školy

: znáte ve 2 verzích

- geometrické vektory : vektor  $\vec{v}$  je šipka (orientovaná úsečka)

má  $\left\{ \begin{array}{l} \text{velikost (délka)} \\ \text{směr (včetně orientace)} \end{array} \right.$

2 operace

- násobení reálným číslem  $c$ 
  - $c\vec{v}$  je delší/kratší šipka ve stejném směru
  - $c\vec{v}$  pro  $0 < c < 1$
  - spec. pro  $c=0$  : nulový vektor  $\vec{0}$
- sčítání dvou vektorů
  - $\vec{v} + \vec{w} =$  vektor  $\vec{u}$  úhlopříčka rovnoběžníku
  - mají skládat 2 síly

- algebraické vektory : uspořádané trojice čísel  $\in \mathbb{R}$  (dvojice, n-tice)
- $(v_1, v_2, v_3)$

2 operace

- $c\vec{v} \equiv (cv_1, cv_2, cv_3)$
- spec.  $\vec{0} \equiv (0, 0, 0)$
- $\vec{v} + \vec{w} \equiv (v_1 + w_1, v_2 + w_2, v_3 + w_3)$

z hlediska univerzitní matematiky jsou toto jen 2 konkrétní realizace obecně abstraktní struktury :

vektor je prvek abstraktního vektorového prostoru

Uvedme jeho matem. definici :

(V2)

vektorový prostor V je množina se 2 operacemi :

- 1. součet dvou prvků  $\vec{u} + \vec{w} = \vec{u} \in V \quad \forall \vec{u}, \vec{w} \in V$
- 2. číselný násobek prvku  $c\vec{u} = \vec{u} \in V \quad \forall \vec{u} \in V, \forall c \in \mathbb{R}$

přičemž platí následující vlastnosti (jejich 8)

- a)  $\vec{u} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{u}$  komutativnost
- b)  $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$  asociativnost
- c) existuje právě jeden nulový prvek  $\vec{0} \in V : \vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$
- d) existuje právě jeden opácný vektor  $-\vec{u} \in V : \vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$
- e)  $c(d\vec{u}) = (cd)\vec{u}$
- f)  $1\vec{u} = \vec{u}$
- g)  $(c+d)\vec{u} = c\vec{u} + d\vec{u}$
- h)  $c(\vec{u} + \vec{w}) = c\vec{u} + c\vec{w}$

! typická matematická axiomatická definice ... splňují jak  $\uparrow$  tak  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots)$

důležité koncepty :

- lineární kombinace vektorů  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$   
je vektor  $\vec{u} \equiv c_1\vec{u}_1 + c_2\vec{u}_2 + \dots + c_k\vec{u}_k \equiv \sum_{i=1}^k c_i\vec{u}_i \equiv c_i\vec{u}_i$   
(neboť  $\vec{u} \in V$ ) Einsteinovo  
sumovací pravidlo

- báze vektorového prostoru V je množina vektorů  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_m\}$  s nejmenším možným m taková, že jejich lineární kombinací lze získat každý vektor  $\vec{u} \in V$

- toto unikátní m udává dimenzi prostoru :  $m = \dim V$

vezmeme-li méně vektorů, nedostaneme všechny  $\vec{u} \in V$   
 Příklad  $\begin{cases} \vec{e}_1 = (1, 0, 0) \\ \vec{e}_2 = (0, 1, 0) \end{cases}$  dávají lineární kombinaci  $\vec{u} = c_1\vec{e}_1 + c_2\vec{e}_2$  jenom vektory  $\vec{u} = (c_1, c_2, 0)$ , nikoli např.  $\vec{u} = (0, 0, 1)$   
 vezmeme-li více vektorů, budou přebytečné

- báze není jednoznačná, ale všechny báze daného V mají stejné vektory [Steinitzova věta]

V3 zvolme bázi  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_m\}$

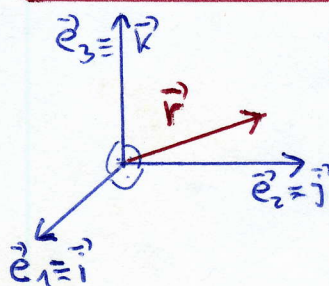
každý vektor  $\vec{v}$  lze vyjádřit jako jejich lineární kombinaci:

$$\vec{v} = \nu_1 \vec{e}_1 + \nu_2 \vec{e}_2 + \dots + \nu_m \vec{e}_m = \sum_{i=1}^m \nu_i \vec{e}_i$$

uspořádaná  $m$ -tice čísel  $(\nu_1, \nu_2, \dots, \nu_m)$  jsou složky vektoru  $\vec{v}$  vůči dané bázi  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_m\}$

tim je objasněn vztah mezi abstraktními (geometrickými) a algebraickými vektory

Příklad: standardní volba kartézské báze v mechanice :  $\dim V = 3$



$$\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\} = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$$

navzájem kolmé a jednotkové

polohový vektor  $\vec{r}$  je dán  $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

složky  $\vec{r}$  jsou  $(x, y, z)$

zatímco	$\vec{i}$ má složky	$(1, 0, 0)$	protože $\vec{i} = 1\vec{i} + 0\vec{j} + 0\vec{k}$ -  - $\vec{j} = 0\vec{i} + 1\vec{j} + 0\vec{k}$ -  - $\vec{k} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 1\vec{k}$
	$\vec{j}$	$(0, 1, 0)$	
	$\vec{k}$	$(0, 0, 1)$	

? co znamená, že vektory báze jsou kolmé a jednotkové?

z axiomů V neplyne : nutno dodefinovat :

dodatečně bilineární operace  $V \times V \rightarrow \mathbb{R}$

skalární součin 2 vektorů

$$\vec{v} \bullet \vec{w} = \text{číslo}$$

operace je • symetrická

$$\vec{v} \bullet \vec{w} = \vec{w} \bullet \vec{v}$$

• pozitivně definit.

$$\vec{v} \bullet \vec{v} \geq 0$$

$$\forall \vec{v}, \vec{w} \in V$$

$$\vec{v} \bullet \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{0}$$

pak lze přirozeně definovat

• velikost vektoru  $\vec{v}$  :  $\nu = |\vec{v}| = \sqrt{\vec{v} \bullet \vec{v}}$

• jednotkový vektor  $\vec{v}$  :  $\nu = 1$  neboli  $\vec{v} \bullet \vec{v} = 1$

• kolmost  $\vec{v}$  na  $\vec{w}$  :  $\vec{v} \bullet \vec{w} = 0$

• ortonormální báze  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots$   $\vec{e}_i \bullet \vec{e}_j = \delta_{ij}$   $\begin{cases} = 0 & \text{pro } i \neq j \\ = 1 & \text{pro } i = j \end{cases}$  Kronecker

V4) Příklad:

Kartézská báze  $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  je ortonormální protož platí

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1 \quad \vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$$

tedy jsou jednotkové                      tedy jsou kolmé

Skalární součin  $\vec{v}$  a  $\vec{w}$  se díky tomu počítá dle známého vzorce

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + v_3 w_3$$

Důkaz: složky vektorů  $v_i$  a  $w_i$  jsou

$$\vec{v} = v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j} + v_3 \vec{k}$$

$$\vec{w} = w_1 \vec{i} + w_2 \vec{j} + w_3 \vec{k}$$

takže

$$\begin{aligned} \vec{v} \cdot \vec{w} &= v_1 w_1 \underbrace{(\vec{i} \cdot \vec{i})}_{=1} + v_1 w_2 \underbrace{(\vec{i} \cdot \vec{j})}_{=0} + \dots \quad \text{3x3 členů} \\ &= v_1 w_1 \underbrace{(\vec{i} \cdot \vec{i})}_{=1} + v_2 w_2 \underbrace{(\vec{j} \cdot \vec{j})}_{=1} + v_3 w_3 \underbrace{(\vec{k} \cdot \vec{k})}_{=1} \end{aligned}$$

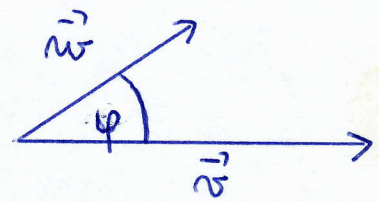
nenulové jsou pouze Q.E.D.

velikost  $\vec{v}$  je

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

a také platí

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v w \cos \varphi$$

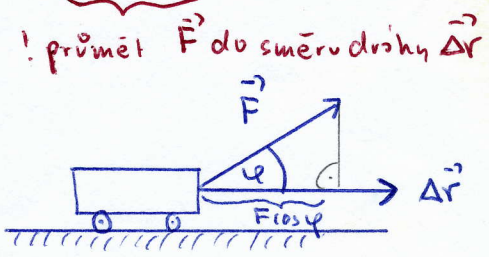


kolmé:  $\vec{v} \cdot \vec{w} = 0 \Leftrightarrow \varphi = \pm \frac{\pi}{2}$   
 míří stejně:  $\vec{v} \cdot \vec{w} = v w \Leftrightarrow \varphi = 0$

Důležitá fyzikální aplikace:

práce vykonána silou při přemístění

$$W = \underbrace{\vec{F}}_N \cdot \underbrace{\Delta \vec{r}}_m = F \Delta r \cos \varphi = (F \cos \varphi) \Delta r$$



složka síly  $\vec{F}$  kolmá na dráhu

nekoná žádnou práci! ( $\varphi = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \cos \varphi = 0$ )

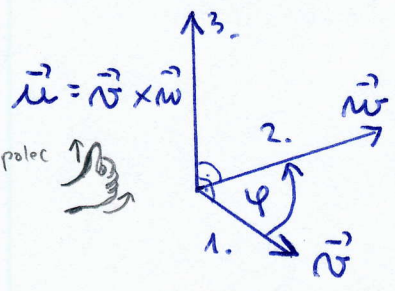
například magnetická síla na nabitou částici  $\vec{F} = q \vec{v} \times \vec{B}$

↑  
co je toto?

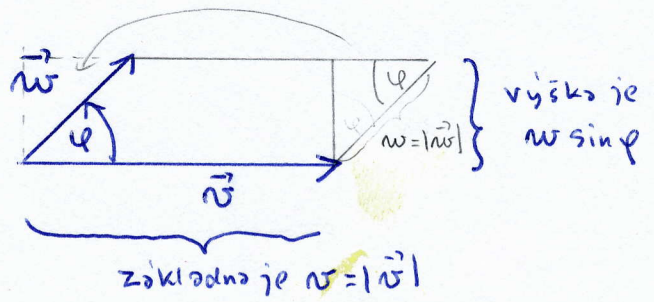
Vektorový součin 2 vektorů ve 3D

$\vec{v} \times \vec{w} = \text{vektor } \vec{u}$

- definice •  $\vec{u}$  je kolmý na  $\vec{v}$  i  $\vec{w}$  tedy  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0, \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$
- míří dle „pravidla pravé ruky“
- má velikost  $u = vw \sin \varphi$



což je plocha rovnoběžníku

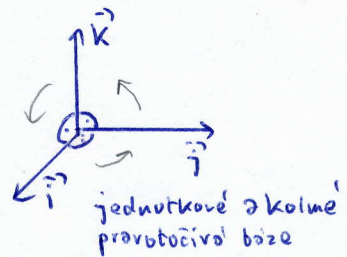


Platí:

- $\vec{v} \times \vec{w} = -\vec{w} \times \vec{v}$  !! antisymetrická: závisí na pořadí !!
- $\vec{v} \times \vec{v} = 0$  protože  $\varphi = 0$  (plocha je nulová)
- $(c\vec{v} + d\vec{w}) \times \vec{u} = c\vec{v} \times \vec{u} + d\vec{w} \times \vec{u}$  linearity

pro kartézskou bázi  $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  platí

$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$



díky tomu lze x počítat ve složkách:

$\vec{u} = \vec{v} \times \vec{w} = (v_2 w_3 - v_3 w_2, v_3 w_1 - v_1 w_3, v_1 w_2 - v_2 w_1)$

Důkaz:  $(v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j} + v_3 \vec{k}) \times (w_1 \vec{i} + w_2 \vec{j} + w_3 \vec{k}) = v_1 w_2 \vec{k} - v_1 w_3 \vec{j} - v_2 w_1 \vec{k} + v_2 w_3 \vec{i} + v_3 w_1 \vec{j} - v_3 w_2 \vec{i}$

• smíšený součin  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})$  je objem rovnoběžnostěnu  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$   
číslo lze cyklicky pořadí!

• dvojnásobný součin  $\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v} - (\vec{u} \cdot \vec{v}) \vec{w}$   
(důkaz ve složkách) vektor číslo číslo

- fyzikální aplikace
  - $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$  moment síly
  - $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$  moment hybnosti
  - $\vec{F} = q \vec{v} \times \vec{B}$  síla v magnet. poli