Matematické programy a jejich použití

Průběh funkce

Zadání příkladu

Dva hmotné body se pohybují rovnoměrně přímočaře, první z bodu A = [0,1] m rychlostí v_a = (3,-2) m*s^{-1}, druhý z bodu B = [0,-1] m rychlostí v_b = (6,4) m*s^{-1}. Určete

1. průsečík trajektorií obou bodů,
2. čas, kdy jsou si oba body nejblíže,
3. nejmenší vzdálenost obou bodů

Postup řešení příkladu

Nejprve si parametricky vyjádříme oba pohyby ve tvaru X=A+**v***t.

1. Průsečík trajektorií obou bodů určíme z podmínek, že x-ové a y-ové souřadnice v průsečíku jsou pro obě trajektorie shodné. Na parametrické vyjádření pohybu se budeme dívat jako na parametrické rovnice přímek . Proto parametr t v druhé rovnici si označíme s (jinak by rovnice nedávaly smysl). Když známe hodnotu t (a s), kdy se přímky protnou, zpětným dosazením do parametrického vyjádření získáme souřadnice průsečíku (pro kontrolu dosazení provedeme pro oba parametry). Pro další počítání parametr v druhé rovnici přepíšeme opět na t.
2. Pro určení času, kdy jsou si oba body nejblíže, si nejprve musíme určit závislost vzdálenosti obou bodů na čase. Tu určíme klasicky jako vzdálenost dvou bodů s tím rozdílem, že vzdálenost obou bodů závisí na čase (parametru t). Čas, kdy jsou si oba body nejblíže t_{min} následně určíme z podmínky, že první derivace musí být rovna 0. To, že se jedná o minimum si ověříme graficky (šlo by taktéž použít znaménko druhé derivace).
3. Nejmenší vzdálenost určíme dosazením času t_{min} do vztahu pro vzálenost obou bodů. Případně můžeme přímo použít funkci Minimize, která rovnou určí minimum funkce a hodnotu parametru t, pro který minimum nastalo.

Alternativní způsob řešení

Nyní tento příklad vyřešíme geometricky a graficky. Ze znalosti parametrického vyjádření z bodu 1) a závislosti vzdálenosti bodů na čase z bodu 2) nakreslíme grafy, které se budou interaktivně měnit v závislosti na parametru t1 (čase). Pro odečítání je lepší mít grafy co největší, abychom jsme se dopouštěli menší chyby měření.

Hodnoty z grafu budeme odečítat tak, že v nabídce grafu zvolíme možnost trace a následně klikneme do příslušného grafu, ze kterého chceme odečítat hodnoty

1) Průsečík trajektorií obou bodů získáme odečtením příslušné hodnoty z grafu.

2), 3) Čas, kdy jsou si oba body nejblíže, získám pomocí grafu závislosti vzdálenosti obou bodů na čase.

Také si můžeme rovnou nechat vypisovat hodnoty při daném parametru t.

Řešení příkladu

ad 1)

Parametrické vyjádření pohybů (přímek)

$$(x1 \;\; y1) := (0 \;\; 1) + (3 \;\; -2)\cdot t \rightarrow (3\cdot t \;\; 1-2\cdot t)$$

$$(x2 \;\; y2) := (0 \;\; -1) + (6 \;\; 4)\cdot t \rightarrow (6\cdot t \;\; 4\cdot t-1)$$

Přepsání parametu v druhé rovnici

$$(x2 \;\; y2) := (x2 \;\; y2) \text{ substitute}, t = s \rightarrow (6\cdot s \;\; 4\cdot s-1)$$

Určení parametrů t a s

Given

$x1 = x2$

$y1 = y2$

$$\text{parametry} := \text{Find}(t,s) \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

Průsečík trajektorií obou bodů

$$(x1 \;\; y1) \text{ substitute}, t = \text{parametry}_0 \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$(x2 \;\; y2) \text{ substitute}, s = \text{parametry}_1 \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

Přepsání parametu v druhé rovnici zpět

$$(x2 \;\; y2) := (x2 \;\; y2) \text{ substitute}, s = t \rightarrow (6\cdot t \;\; 4\cdot t-1)$$

ad 2)

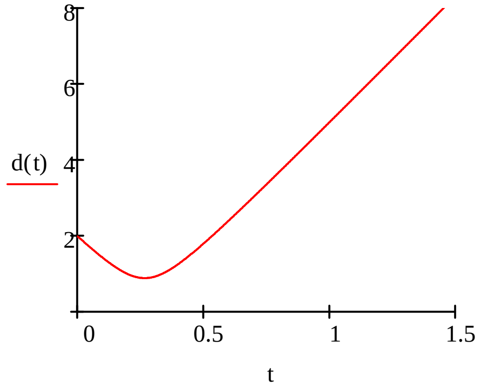
Vzorec pro vzdálenost

$$d(t) := \sqrt{(x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2} \text{ simplify } \rightarrow \sqrt{45 \cdot t^2 - 24 \cdot t + 4}$$

$$tmin := \frac{d}{dt} d(t) = 0 \text{ solve}, t \rightarrow \frac{4}{15}$$

$$tmin = 0.27$$

Grafické ověření, že se jedná o minimum



ad 3)

Mimimální vzdálenost bodů

$$dmin := d(tmin) \rightarrow \frac{2\cdot\sqrt{5}}{5}$$

$dmin = 0.89$

Minimální vzdálenost pomocí funkce Minimize

$t := 0.1$ Odhad času t pro funkci Minimize

$tmin2 := Minimize(d, t)$

$tmin2 = 0.27$

$d(tmin2) = 0.89$

Alternativní způsob řešení

$x1 \rightarrow 3 \cdot t$ $\quad y1 \rightarrow 1 - 2 \cdot t$ $\quad x1(t) := 3 \cdot t$ $\quad y1(t) := 1 - 2 \cdot t$

$x2 \rightarrow 6 \cdot t$ $\quad y2 \rightarrow 4 \cdot t - 1$ $\quad x2(t) := 6 \cdot t$ $\quad y2(t) := 4 \cdot t - 1$

$t := 0..3$

$t01 :=$

$t1 := \frac{t01}{100}$

Souřadnice bodů

$x1(t1) = 0$ $\quad y1(t1) = 1$

$x2(t1) = 0$ $\quad y2(t1) = -1$

Čas a vzdálenost bodů

$t1 = 0$ $\quad d(t1) = 2$