

Zadání příkladů pro cvičení z předmětu Programování pro fyziky

Úloha č. 4 — 28. listopadu 2016

Zadání

Do zdrojového kódu <http://utf.mff.cuni.cz/~ledvinka/CvProgFyz/Zadani.pas> resp. <http://utf.mff.cuni.cz/~ledvinka/CvProgFyz/Zadani.cpp> doplňte funkci `NajdiCestu(...)`, která v bludišti obsaženém v proměnné `bludiste` vhodně vyznačí cestu z **A** do **B**. Doporučené algoritmy jsou založeny na rekurzi, tedy na opakováném, rekursivním volání funkce `NajdiCestu(...)` uvnitř této funkce samé. Při nalezení cíle vrátí `true` a jakmile volající funkce zaznamená, že volaná funkce uspěla, označí tečkou v bludišti správnou cestu a její nalezení oznámí dále vrácením `true`. Slepé cesty naopak vrací `false`.

1. Vzhledem k tomu, že bludiště neobsahuje kruhové cesty stačí v každém bodě bludiště zkusit všechny možné směry s výjimkou toho, ze kterého jsme do daného bodu přišli.

2. Také je možné si poznamenávat, kde už jsme v bludišti byli a již se tam nevracet.

Komplikaci úlohy představuje to, že jeden blok odpovídá v horizontálním směru dvěma znakům. Nejsnáze je úloha řešitelná tak, že pro pohyb a testování používáme jen výrazy tvaru `bludiste[y][2*x]`.

Váš program (v Pascalu, C, atp) a jeho výstup (ve formátu txt) mi pošlete jako přílohu na email `ledvinka@gmail.com`. Soubory přiložte nekomprimované. Jako subjekt uvedete „NOFY056 Uloha 4“.

