

Řešení nelineárních rovnic pomocí iterací

- též se můžete setkat s názvem metoda postupných approximací
- rovnici typu $x = f(x)$, kde $f(x)$ je obecně nelineární funkce, či dokonce operátor, lze velmi často řešit pomocí metody prostých iterací: zvolíme počáteční odhad $x = x_0$ a iterujeme pomocí $x_{n+1} = f(x_n)$

zda pro $n \rightarrow \infty$ konvergujeme, tj. $x_n \rightarrow x_p$, které řeší $x_p = f(x_p)$, závisí obecně jak na problému (funkci f), tak na x_0

- Věta o pevném bodě kontrahujícího zobrazení (Banachova věta)
(fixed point)

Nechť f je spojité zobrazení definované na oblasti D

a nechť f zobrazuje D na sebe, tj. $f(D) \subseteq D$, asplňuje

Lipsicovskou podmínu kontrahujícího zobrazení

tj. $\exists L < 1$ takové, že pro $x_1, x_2 \in D$ platí

$$\|f(x_1) - f(x_2)\| \leq L \|x_1 - x_2\|. \quad (\text{ve vhodné normě})$$

Pak 1) $f(x)$ má na D pravě jeden pevný bod $x_p = f(x_p)$,

2) posloupnost $x_n = f(x_{n-1})$ konverguje k x_p pro

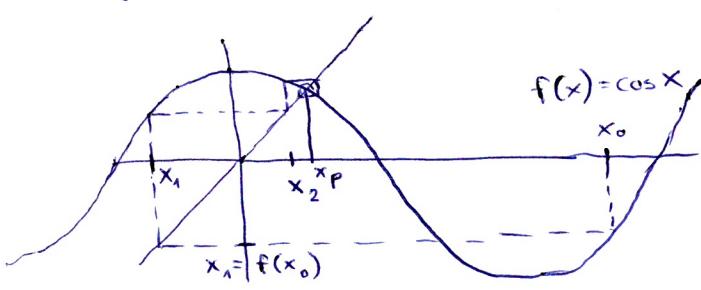
libovolné počáteční $x_0 \in D$, tj. $\lim_{n \rightarrow \infty} \|x_n - x_p\| = 0$,

3) pro odhad chyby v n -té iteraci platí

$$\|x_n - x_p\| \leq \frac{L^n}{1-L} \|x_1 - x_0\|$$

(důkaz viz např. J. Segethová: Základy numerické matematiky)

Pr. pro $F \in C^1(a, b)$ tedy metoda konverguje, pokud $|F'(x)| < 1$ pro $\forall x \in (a, b)$



pro $x = \cos x$ dostavíme

dokonce řešení pro lib. x_0 ,

tj. vždy konvergujeme k $x_p = 0,739$.

Otázka je, jak rychle?

- rychlosť konvergencie je dáná tzv. rádem iterácií metody
(speed of convergence) (order of convergence)

Označíme-li chybu v n-tém kroku $e_n = x_n - x_p$, pak

$$e_{n+1} = x_{n+1} - x_p = f(x_n) - f(x_p) = f(x_p + e_n) - f(x_p) =$$

pro diferenciál $\approx f'(x_p) e_n + \frac{1}{2} f''(x_p) e_n^2 + \dots$ pro malející e_n

vstehovou funkcií

v závislosti na tom, kolik derivácií je nulových v bode x_p ,

dostávame metody rôznych rádií, tj. polinomické metody

bude $f'(x_p) \neq 0$, a tedy $e_{n+1} \approx q e_n$, kde $q = f'(x_p)$

\Rightarrow počet správnych cífer raste lineárne s počtom krokov, neboť $e_n \sim q^n$ a tedy

$$\underbrace{\log |e_{n+1}| - \log |e_n|}_{\text{počet platných cífer získaných v jednej iter.}} = [n - (n+1)] \log |q| = -\log |q|$$

pro kvadratické metody bude $f'(x_p) = 0$ a $f''(x_p) \neq 0$

$$\text{a tedy } e_{n+1} \approx \frac{1}{2} f''(x_p) e_n^2$$

$$\text{nyu: } \log |e_{n+1}| = \log |q| + 2 \log |e_n|$$

a počet platných cífer se v každej iteraci minimaľne zdvojnásobí.

a podobne pro metody vyšších rádií

Obecný rád metody je nenulový α , pre ktoré existuje

konečná, nenulová limita

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|x_{n+1} - x_p|}{|x_n - x_p|^\alpha} = C < \infty \quad \left(= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|e_{n+1}|}{|e_n|^\alpha} \right)$$

(Rád je teda, že iterácia metoda má rád konvergencie α v bode x_p)

- C sa možno závisí na $f(x)$

- α je jednoznačne určený díky $C \neq 0$ a $\alpha \geq 1$

- existujú i obecnější metody (napr. viacokrokové $F_n(x_n, x_{n-1}, \dots, x_{n-s+1}) = x_{n+1}$
a pokud $F_n = F$, jde o stacionárnu metodu)

a rôzne konvergentné metody fungujúce pre lib. $f(x)$ a x_0 ,

ale sú typicky pomalejšie a používajú sa ako startovacie

Príklad: Hledání řešení rovnice $x = \cos x$ prostou iterací.
 je lineární metoda ($\alpha=1$), neboť $\frac{d}{dx} \cos x|_{x=x_p} \neq 0$
 přesněji: $\left. \frac{d \cos x}{dx} \right|_{x=x_p} = -\sin x_p = -0,6736 \dots \approx -\frac{2}{3}$
 a tedy $e_{n+1} \approx -\frac{2}{3} e_n$, z čehož vidíme, že zhruba
 po šesti iteracích se změní chyba o jeden řád $\left(\frac{2}{3} \right)^6 \approx \frac{1}{10}$

Urychlování konvergence lineárních metod

1) Aitkenova Δ^2 metoda - pro lin. metody lze
 pro dostatečně velké n psát chybu jako $e_n \approx cq^n$
 a pro tři posobě jdoucí approximace malé (alespoň
 přibližné) $x_n - x_p \approx cq^n$
 $x_{n+1} - x_p \approx cq^{n+1}$
 $x_{n+2} - x_p \approx cq^{n+2}$

což jsou 3 rovnice pro 3 neznámé x_p, c a q

$$\text{Vysídříme } q = \frac{x_{n+1} - x_p}{x_n - x_p} = \frac{x_{n+2} - x_p}{x_{n+1} - x_p}$$

$$\text{z čehož } x_p \approx \frac{x_n x_{n+2} - x_{n+1}^2}{x_n - 2x_{n+1} + x_{n+2}} = x_n - \underbrace{\frac{(x_{n+1} - x_n)^2}{x_{n+2} - 2x_{n+1} + x_n}}$$

tato je lepší z hlediska
 zaokrouhlovacích chyb
 (x_n, x_{n+2} a x_{n+1}^2 mohou být blízké)

neboli

$$x_p \approx x'_n = x_n - \frac{(\Delta x_n)^2}{\Delta^2 x_n}, \text{ kde } \Delta \text{ je operátor}$$

dopředné diference

odtud

název metody,

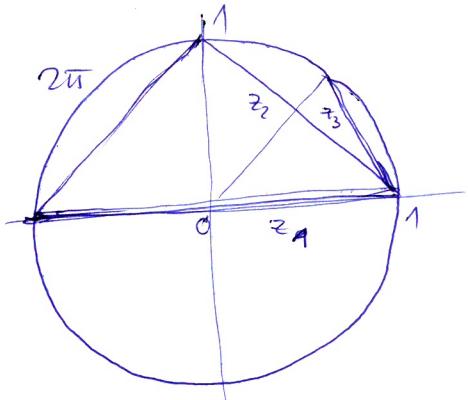
pozor! výsledek je opět jen přibližný \Rightarrow nová posloupnost
 x'_n , pro kterou lze ukázat, že $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{x'_n - x_p}{x_n - x_p} = 0$

a tedy konverguje rychleji k x_p než x_n
 obecně však jde opět o lineární metodu, avšak $q' < q$

Pozn: později se setkáme s podobnou „extrapolací“
 ze známého chování chyb u numerické derivace a integrace

Archimedov výpočet čísla π

- číslo π postupně approximujeme obvodem vepsaného mnohoúhelníku do kružnice



$$2\pi = 2z_1 \Rightarrow \pi = z_1$$

$$2\pi = 4z_2 \Rightarrow \pi = 2\sqrt{2}z_2$$

$$2\pi = 8z_3 \Rightarrow \pi = 4\sqrt{2-\sqrt{2}}z_3$$

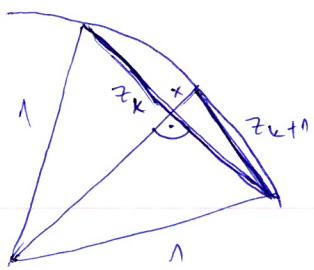
atd.

obecně dostaneme rekurentní

vztah pro z_k :

nejprve

$$x = 1 - \sqrt{1 - \left(\frac{z_k}{2}\right)^2}$$



a tedy

$$z_{k+1} = \sqrt{x + \left(\frac{z_k}{2}\right)^2} =$$

$$= \sqrt{1 - 2\sqrt{1 - \left(\frac{z_k}{2}\right)^2} + \left(1 - \left(\frac{z_k}{2}\right)^2\right) + \left(\frac{z_k}{2}\right)^2}$$

$$z_{k+1} = \sqrt{2} \sqrt{1 - \sqrt{1 - \left(\frac{z_k}{2}\right)^2}}$$

protože $2\pi = 2^k z_k = 2y_k$

bude $\pi = y_{k+1} = 2^k z_{k+1} = \frac{2^{k+1}}{\sqrt{2}} \sqrt{1 - \sqrt{1 - \left(\frac{y_k}{2^k}\right)^2}}$

ovšem zde je problém s odčítáním 2 blízkých čísel

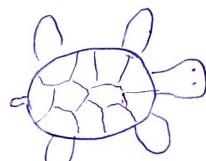
($\frac{y_k}{2^k} \rightarrow 0$ pro k velké)

proto výraz vynásobiťe $\frac{\sqrt{1+\sqrt{\dots}}}{\sqrt{1+\sqrt{\dots}}}$

a dostanete

$$\tilde{y}_{k+1} = \frac{2}{\sqrt{2}} \frac{\sqrt{1 - \left(1 - \left(\frac{y_k}{2^k}\right)^2\right)}}{\sqrt{1 + \sqrt{1 - \left(\frac{y_k}{2^k}\right)^2}}} = \tilde{y}_k \sqrt{\frac{2}{1 + \sqrt{1 - \left(\frac{y_k}{2^k}\right)^2}}}$$

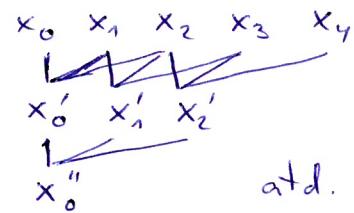
což je stabilní výpočet (cca 10^{-14} po 25 iteracích)



2) Aitkenova - Steffensenova metoda

použijeme-li opakování Aitkenovu Δ^2 metodu,
dostaneme posloupnosti

$$x_n \rightarrow x'_n \rightarrow x''_n \rightarrow \dots$$



Alternativně lze uvažovat posloupnosti $x_0^{(k)}, x_1^{(k)}$ a $x_2^{(k)}$
které získáme následovně (nyní se mění horní index)

- 1) na začátku položime $x_0^{(0)} = x_0, x_1^{(0)} = x_1 = f(x_0), x_2^{(0)} = x_2 = f(x_1)$
- 2) pro $k=0,1,2,\dots$ spočteme výrazy $x_0^{(k)}$ z Aitkenovou Δ^2 metody,

tj.

$$x_0^{(k+1)} = x_0^{(k)} - \frac{(x_1^{(k)} - x_0^{(k)})^2}{x_2^{(k)} - 2x_1^{(k)} + x_0^{(k)}}$$

oršem $x_1^{(k)} = f(x_0^{(k)})$ a $x_2^{(k)} = f(x_1^{(k)})$

souhodně lze psát jedinou posloupnost $x_0^{(k)}$ danou
vztahem

$$x_0^{(k+1)} = x_0^{(k)} - \frac{[f(x_0^{(k)}) - x_0^{(k)}]^2}{f(f(x_0^{(k)})) - 2f(x_0^{(k)}) + x_0^{(k)}}$$

• ktere' si ukážme, že konverguje kvadraticky k x_p

- nyní totiz' neiterujeme f , ale novou funkci

$$\tilde{f}(x) = x - \frac{[f(x) - x]^2}{f(f(x)) - 2f(x) + x}$$

- označme $q = f'(x_p)$, pak

$$f(x_p + \varepsilon) = x_p + \varepsilon q + O(\varepsilon^2)$$

$$f(f(x_p + \varepsilon)) = x_p + \varepsilon q^2 + O(\varepsilon^2)$$

a dostaneme

$$\begin{aligned} \tilde{f}(x_p + \varepsilon) &= x_p + \varepsilon - \frac{(x_p + \varepsilon q - x_p - \varepsilon)^2}{x_p + \varepsilon q^2 - 2x_p - 2\varepsilon q + x_p + \varepsilon} + O(\varepsilon^2) \\ &= x_p + \varepsilon - \varepsilon \frac{(q-1)^2}{(q-1)^2} + O(\varepsilon^2) = x_p + O(\varepsilon^2) \end{aligned}$$

neboli $\tilde{f}(x_p) = x_p$ (jde o pevný pod \tilde{f})

a $\tilde{f}'(x_p) = 0 \Rightarrow$ kvadratická konvergence

Hledání kořenu algebraické rovnice $g(x)=0$

vždy konvergentní metody pro reálné funkce na intervalu (a, b)

- zákl. předpoklad: $g(x)$ je spojita na (a, b) a $g(a)g(b) < 0$, aby měl kořen

- standardní „klasické“ metody:

a) metoda bisekce (půlení intervalu) \rightarrow

2 posloupnosti a_n a b_n

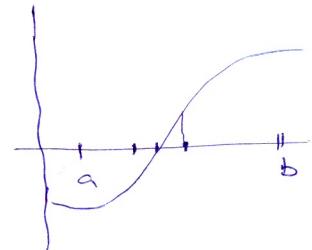
$$a_0 = a, b_0 = b$$

$$\text{pro } n=0,1,2 \dots x_n = \frac{a_n + b_n}{2}$$

$$\text{jelikož } g(a_n)g(x_n) \leq 0 : b_{n+1} = x_n, a_{n+1} = a_n$$

$$\text{jinak } b_{n+1} = b_n, a_{n+1} = x_n$$

dokud $|g(x_n)| \geq \varepsilon$



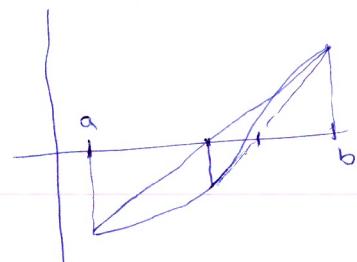
b) metoda regula falsi (sečení)

opět a_n a b_n , $a_0 = a, b_0 = b$

ale nyní protože je přítomno:

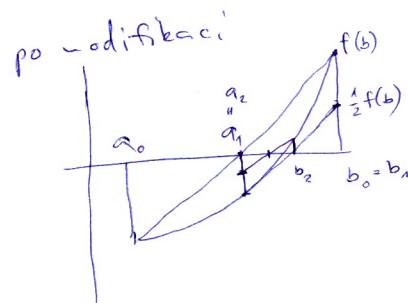
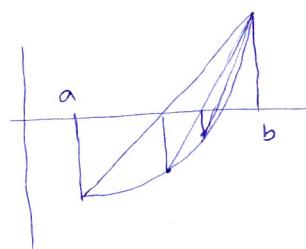
$$\text{pro } n=0,1,\dots x_n = \frac{a_n g(b_n) - b_n g(a_n)}{g(b_n) - g(a_n)}$$

podoby stejné



c) modifikovaná metoda regula falsi

pouze obrázkově
před



podrobnosti o konverenci a detaily algoritmu viz
J. Segethová, Základy numerické matematiky, kap. 6.3

iterační metody vyššího rádu

- ~~popisné~~ $x = f(x) = x - \phi(x)g(x)$, kde $\phi(x)$ je vhodná funkce

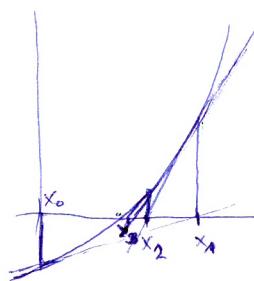
je-li x_p kořen $g(x_p) = 0$, pak je též první bod fce $f(x)$
za předpokladu, že jde o kontrahující záběr.

- $\phi(x)$ nesmí mit kořen na intervalu, kde hledáme x_p ,
a navíc $0 < |\phi'(x)| < \infty$, tedy musí být omezena

- jinou možností je např. $f(x) = x - F(g(x))$, kde
 $F(0) = 0, F(y) \neq 0$ pro $y \neq 0$

a) Newtonova metoda (metoda sečen)

- pokud má být $x = f(x) = x - \phi(x) g(x)$ metodou 2. řádu musí být $f'(x_p) = 0 = 1 - \phi'(x_p) \underbrace{g(x_p)}_{=0} - \phi(x_p) g'(x_p)$



$$\text{z dlehož } \phi(x_p) = \frac{1}{g'(x_p)}$$

$$\text{neboli zvolíme } \phi(x) = \frac{1}{g'(x)} \Rightarrow x_{n+1} = x_n - \frac{g(x_n)}{g'(x_n)}$$

$$\text{a protože } f'(x_p) = \frac{g(x_p) g''(x_p)}{[g'(x_p)]^2} = 0, \text{ je vyžadujeme } g'(x_p) \neq 0 \text{ a existenci } g''(x_p)$$

- nekonverguje vždy!, ale pokud

na určitém intervalu je $|f'(x)| < 1$, pak ano

- často funguje, pokud $g''(x)$ kolem kořene x_p není známého

- nutný „nástrčel“ počti nějaké vždy konvergentní metody a pak rychle doiterovat Newtonovou metodou

- speciálně pro $g(x) = x^2 - c = 0$ (hledáme \sqrt{c})

$$\text{dostaneme } x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^2 - c}{2x_n} = \frac{1}{2} \left(x_n + \frac{c}{x_n} \right)$$

b) dvoubodová metoda sečen

- neznáme-li derivaci $g'(x)$, nebo je ji obtížné spočítat, lze ji approximovat, např.

$$g'(x_k) = \frac{g(x_k) - g(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} \text{ atedy } x_{n+1} = \frac{x_{n-1}g(x_n) - x_ng(x_{n-1})}{g(x_n) - g(x_{n-1})}$$

- lze ukázat, (viz např. Isaacson, Keller: Analysis of Numerical Methods)

že pro $g(x)$ splňující $g'(x) \neq 0$ na intervalu, kde hledáme kořen a $g''(x)$ není známého

je konvergence řádu $\alpha = \frac{\sqrt{5}+1}{2} \approx 1,618$ (zlatý řez)

(ukáže se, že $e_{n+1} \leq e_n e_{n-1}$ a pro počáteční chybou $g = \max(e_0, e_1)$

dostaneme $e_2 \leq g^2, e_3 \leq g^3, e_4 \leq g^5$ atd.

exponenty tvoří Fibonacciho posloupnost)

- protože však na jednu iteraci potřebujeme vypočítat g pouze jednou, může být rychlejší než Newton, kde potřebujeme i derivaci

c) kořeny polynomů - lze použít výše uvedené metody

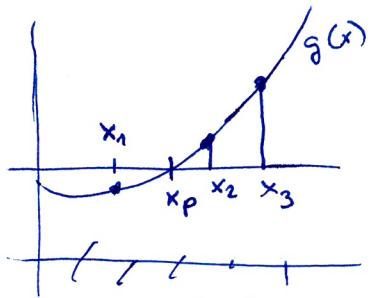
- Newtonovu metodu i pro hledání ko-plexních kořenů

jen pro vícenásobné kořeny lineární konvergence.

pokud známe násobnost kořene p : $x_{n+1} = x_n - p \frac{g(x_n)}{g'(x_n)}$

- např. Laguerreova metoda (využívá 2. derivace, třískrovou, Gould:

c) Iterační metoda použití Paděho approximace



nebo body
v komplexní rovině

• racionální approximace jisté fce $f(x)$

$$g(x) \approx \frac{a_0 + a_1 x + \dots + a_N x^N}{b_0 + b_1 x + \dots + b_M x^M} = P_{\text{II}}^{[N/M]}(x) = \frac{P^N(x)}{Q^M(x)}$$

stl., že se obvykle položí $b_0 = 1$

($P_{\text{I}}^{[N/M]}(x)$ by byla Paděho approximace
získaná pomocí s Taylor. rozvoje)

• k určení a_i, b_j je potřeba $N+M+1$ bodů \Rightarrow

$$\text{soustava lin. rovnic } P^N(x_k) = g(x_k) Q^M(x_k)$$

• použijeme-li $P_{\text{II}}^{[1/1]}(x)$ k approximaci fce $g(x)$, jejíž kořen

hledáme a určíme-li kořen jako $x_p \approx -\frac{a_0}{a_1}$,

pak opakováním tohoto postupu dostaneme iterativní metodu

$$x_n = \frac{x_{n-1} \frac{(x_{n-2} - x_{n-3})}{F(x_{n-1})} + x_{n-2} \frac{x_{n-3} - x_{n-1}}{F(x_{n-2})} + x_{n-3} \frac{x_{n-1} - x_{n-2}}{F(x_{n-3})}}{\frac{x_{n-2} - x_{n-3}}{F(x_{n-1})} + \frac{x_{n-3} - x_{n-1}}{F(x_{n-2})} + \frac{x_{n-1} - x_{n-2}}{F(x_{n-3})}}$$

neboli jde o vážený průměr bodů x_{n-1}, x_{n-2} a x_{n-3}

$$\text{pro-aci' vah } w_{n-1} = \frac{x_{n-2} - x_{n-3}}{F(x_{n-1})} \text{ atd.}$$

Rешení rovnic pro více proměnných

- Banachova věta o půvém bodě platí stále

x je vektor, $f(x)$ je vektorová funkce

iterujeme $x_i^{n+1} = f_i(x_1^n, \dots, x_D^n)$ pro $i=1, 2, \dots, D$

- pro chybu nyní máme

$$e^{n+1} = x^{n+1} - x_{(p)} = f(x^n) - f(x_{(p)}) = J(x_{(p)}) e^n + O(\|e^n\|^2)$$

kde $J(x)$ je Jakobián zobr. f , tj.

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_D} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_D}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_D}{\partial x_D} \end{pmatrix}$$

a pokud má být $f(x)$ kontrahující

zobrazení, musí být všechna vlastní čísla J menší než 1
(v absolutní hodnotě) pro $\forall x$ z uvažované oblasti

- řád konvergencie α : $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\|x^{n+1} - x_{(p)}\|}{\|x^n - x_{(p)}\|^\alpha} = C < \infty$

a je-li $J(x_{(p)}) \neq 0$ budeme mít lineární konvergenci, atd.

- chceme-li vyřešit soustavu $g(x)=0$ pro vekt. fci g ,
pak můžeme hledat první bod zobrazení

$$f(x) = x - A(x) g(x)$$

kde $A(x)$ je nesingulární matice pro $\forall x \in$ jistého okolí $x_{(p)}$

který je řešením $g(x_{(p)})=0$

- Newtonova metoda plyne z požadavku, aby byl Jakobián

$$\text{nulový}, f_j \quad 0 = \frac{\partial f_i}{\partial x_j} = \delta_{ij} - \sum_k \left(\frac{\partial A_{ik}}{\partial x_j} g_k + A_{ik} \frac{\partial g_k}{\partial x_j} \right) \quad \forall x=x_{(p)}$$

$0 \text{ pro } x=x_{(p)}$

a tedy $\sum_{k=1}^D A_{ik} \frac{\partial g_k}{\partial x_j} = \delta_{ij}$

neboli musíme iterovat

$$x^{n+1} = x^n - J_g(x^n)^{-1} g(x^n), \text{ kde } J_g(x)_{ij} = \frac{\partial g_i(x)}{\partial x_j}$$

nebo zapsáno jinak soustava rovnic $J_g(x^n)(x^n - x^{n+1}) = g(x^n)$

- někdy se používá tzv. relaxace, když na pravé straně $x=f(x)$
použijeme již modifikované složky x^n : $x_i^{n+1} = f_i(x_1^{n+1}, \dots, x_{i-1}^{n+1}, x_i^n, \dots, x_D^n)$