

## Cvičení 2: Generátory grupy rotací.

*Motivace:* Najít explicitně reprezentace rotací výpočtem exponenciály matice generátorů a použít v příkladech.

### Úloha 1

Zopakujte si vzorečky pro komutátor  $[\sigma_\alpha, \sigma_\beta]$  a antikomutátor  $\{\sigma_\alpha, \sigma_\beta\}$  dvou Pauliho matic a najděte druhou mocninu a inverzi Pauliho matice  $\sigma_\alpha$ .

### Úloha 2

Najděte operátor  $\hat{\mathcal{R}}_x(\alpha) = \exp(-i\frac{\alpha}{2}\sigma_x)$

- Taylorovým rozvojem,
- spektrálním rozkladem,

a pokuste se tento výsledek zobecnit pro rotaci obecným směrem  $\vec{n} = (n_x, n_y, n_z)$ . Ověřte jak působí tento operátor na stavy  $|y : \pm\rangle$ ,  $|z : \pm\rangle$ , pokud zvolíme  $\phi = \pi/2$  a zjistěte jak se transformují operátory složek spinového momentu hybnosti

$$\hat{s}_\mu \mapsto \hat{\mathcal{R}}_x(\pi/2)\hat{s}_\mu\hat{\mathcal{R}}_x^\dagger(\pi/2).$$

### Úloha 3

Ověřte, že rotační matice  $R_x(\alpha)$ ,  $R_y(\alpha)$ ,  $R_z(\alpha)$  pro vektory v  $\mathbb{R}^3$  lze získat pomocí maticové exponenciály z generátorů:

$$G_x = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix}, \quad G_y = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad G_z = \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

*Nápověda:* Můžete použít opět Taylorův rozvoj nebo výsledek předchozí úlohy a uvědomit si, že funkce blokově diagonální matice lze počítat pro každý blok zvlášť.

### Úloha 4

Najděte Wignerovu D-matici  $D_{mm'}^{(j)}(\alpha, \beta, \gamma)$  pro rotaci částice se spinem 1. S jejím použitím transformujte stavy  $|+\rangle$ ,  $|0\rangle$ ,  $|-\rangle$  odpovídající vlastním hodnotám  $\hbar$ ,  $0$ ,  $-\hbar$  z-složky spinu  $\hat{s}_z$  do vlastních vektorů operátoru  $\hat{s}_n$  projekce spinu do směru  $\vec{n} = (n_x, n_y, n_z) = (\cos\phi \sin\theta, \sin\phi \sin\theta, \cos\theta)$ . Ověřte správnost nalezených vektorů vynásobením maticí operátoru  $\hat{s}_n$  v bázi  $|+\rangle$ ,  $|0\rangle$ ,  $|-\rangle$ .