

Nakreslete stopu, kterou v písku zanechá želva řídicí se následujícím programem

```
for k:=1 to 100 do begin
  udělej k kroků
  otoč se o 144 stupňů doprava
  udělej 30 kroků
  otoč se o 36 stupňů doleva
end
```

Napište program `B381255.dpr`, který vypíše kartézské souřadnice bodů, v nichž se želva otáčí.

Až bude program vypisovat na konzoli příslušné dva sloupečky, přesměrujte pomocí `>` jeho výstup do souboru:

```
C:\mujadresar\B381255.exe>zelva.txt
```

V gnuplotu pak vykreslíte stopu želvy z dat obsažených v souboru `cvic1.txt` provedením posloupnosti příkazů

```
set size ratio -1
plot "zelva.txt" with lines
set term postscript
set output "zelva.eps"
replot
quit
```

Tak vznikne soubor `zelva.eps` s postscriptovým obrázkem. Nezapoměňte na poslední příkaz `quit`, jenž uvolní přístup k nově vytvořenému obrázku.

Váš program (v Pascalu) a obrázek (v Postscriptu) mi pošlete jako přílohu na email [ledvinka@utf.troja.mff.cuni.cz](mailto:ledvinka@utf.troja.mff.cuni.cz). Soubory přiložte nekomprimované případně balené pomocí programů `zip`, `tar`, `gzip` a nebo `bzip2`. Neposílejte mi, prosím, přeložené programy s příponou `.exe`. Nejen, že je nepotřebuji, ale navíc je značná pravděpodobnost, že některý z poštovních dopravců či doručovatelů po cestě emailu usoudí, že mi posíláte červík či virus a email bez náhrady zruší.

